



APRENDIZAJE
DIGITAL E INCLUSIÓN

X JORNADAS
PEDAGÓGICAS
en tecnología e
innovación educativa



REALIDAD VIRTUAL
PARA UN
APRENDIZAJE
SIGNIFICATIVO

Anabel Sánchez

Concha Donadeo

¿Qué es la Realidad Virtual?

"Realidad virtual: un sistema de computación usado para crear un mundo artificial en el cual el usuario tiene la impresión de estar y la habilidad de navegar y manipular objetos en él".

Manetta C. y R. Blade (1995)



APRENDIZAJE
DIGITAL E INCLUSIÓN

X JORNADAS
PEDAGÓGICAS
en tecnología e
innovación educativa

Usos en educación



International
School
Ciudadcampo · Madrid

Mejora las asignaturas curriculares

(ciencias, arte, sociales...). Ejercita la **capacidad de prever y manipular información abstracta**.

Entrena en el **reconocimiento de patrones**

Mejora la capacidad para trabajar con **información abstracta y multidimensional**.

Permite **visualizar modelos y datos en un contexto tridimensional** más apropiado, **interactuando** cuando es necesario, **observándolos desde varios puntos de vista** diferentes, incluyendo el cambio de tamaño, así como la perspectiva desde la que los usuarios los experimentan.

Ofrece perspectivas interesantes para lograr la **transferencia de conocimientos**

Creación de potencial educativo



SCIENCE



TECHNOLOGY



ENGINEERING



ARTS



MATHEMATICS

Permite al alumnado:

- **Experimentar** las relaciones espaciales, la geometría, las distancias, las proporciones, etc.
- **Presentar la información** de forma diferente: mediante una infografía o modelo tridimensional explorable en primera persona.
- **Recrear espacios ficticios y simulados**
- **Crear presentaciones inmersivas**, que expongan los resultados de una investigación

OBJETIVO GENERAL:

Estudio de una cultura o tema desde un entorno inmersivo

Aprender de forma
AMENA y
CONSTRUCTIVISTA

Estimular y
enriquecer
CAPACIDAD
ES
COGNITIVAS

Desarrollar
POTENCIALES
Y
ACTITUDES
CREATIVAS

ENTRENAR
en escenarios
virtuales

Afianzar su
PERSONA-
LIDAD
y
AUTOESTIMA

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Aprendizaje
cooperativo
(Johnson,
Johnson y
Holubec (1999))

Investigar en
fuentes
variadas y
fiabes

Adquirir el
vocabulario
específico
necesario

Localizar imágenes panorámicas
360^a adecuadas a los entornos de
trabajo, así como imágenes en
detalle para ilustrar los items de
información



Competencia digital

A través de la utilización de nuevas tecnologías como la Realidad Virtual y los entornos inmersivos, uso de tablets y ordenadores.

Competencia

Aprender a aprender

Aprendizaje significativo a través de la tecnología

Competencias trabajadas

Competencia lingüística

Manejo de términos artísticos y tecnológicos

Conciencia y expresiones culturales

A través de la investigación y estudio de distintas culturas

Sociales y cívicas

Respeto al Patrimonio Histórico-artístico de la Humanidad

Experiencia con Realidad virtual:

1º. Modo
consumidor:

MUSEOS VIRTUALES

RECORRIDOS VIRTUALES

2º. Modo
desarrollador:

GEOLOCALIZACIÓN



DESCARGA DE PANORÁMICAS 360°
EN GOOGLE STREET VIEW



TOURS VIRTUALES EN ROUND ME

Visita a museos:

- MUSEO ARQUEOLÓGICO NACIONAL <http://manvirtual.es/>
- MUSEO BRITÁNICO https://artsandculture.google.com/streetview/british-museum/AwEp68JO4NECkQ?sv lng=-0.12660245092570221&sv_lat=51.51905368906714&sv_h=326&sv_p=0&sv_pid=JeKwUFYAMWXN WPh3IOg3jw&sv_z=1.0000000000000002

Visita a tours virtuales escogidos:

- TOUR VIRTUAL DE LA CUEVA DE LA COVACIELLA. ESPAÑA. Arte rupestre.
<http://viewer.spainisculture.com/hdimages/COVACIELLA/index.html?lang=es>
- RECURSOS DE REALIDAD VIRTUAL
<https://sites.google.com/site/wikirincondeartesydibujo/realidad-virtual/recursos-de-rv>

<http://viewer.spainisculture.com/hdimages/COVACIELLA/index.html?lang=es>



Galería de los Bisontes



Gestionado por:
Sociedad Estatal para la Gestión de la Innovación
y las Tecnologías Turísticas, S.A. (SEGITTUR)



Gymkana por el Museo Británico

https://artsandculture.google.com/streetview/british-museum/ANtEp68J04NECKQ?sl_lng=-0.12660245092570224&sl_lat=51.519105368906714&sl_h=326&sl_p=0&sl_pid=JEKNUFYAMWXNWPn3l0g3jnt&sl_z=1000000000000000000



🔍 Escribe aquí para buscar



PROYECTO INTERDISCIPLINAR ARQUEOLOGÍA/STEAM:

RECORRIDO VIRTUAL POR EGIPTO

RETO: PASEO POR EL BRITISH MUSEUM

Nombre y apellidos de los componentes del equipo:


Busca las piezas y completa la información. Tiempo 30 min.

	PIEZA ARQUEOLÓGICA	SITUADO EN LA PLANTA.....	PERIODO	MATERIAL	BREVE DESCRIPCIÓN
1	Piedra Rosetta				
2	Falsa puerta de Ptahsepses				
3	Momia de Katebet				

Localización y geolocalización por coordenadas. Utilización de Google Earth

← → ↻ 🏠 Es seguro | <https://earth.google.com/web/@-19.29395949,-68.24942025,3672.10699034a,36.29463433d,59.99999998y,-119.29499959h,75.32156658t,0r> ☆ M ⋮

Para acceder rápido a una página, arrástrala a esta barra de marcadores. [Importar marcadores ahora...](#) 🟡 Otros marcadores



The screenshot displays the Google Earth interface. On the left, a vertical toolbar contains icons for navigation and search. The main view shows a wide, shallow lake with a dark, winding path or channel in the foreground, set against a backdrop of brown, hilly mountains under a clear blue sky. In the bottom right corner, there are several control icons: a person icon, a target icon, a '2D' button, a globe icon with a red location pin, and a compass. At the bottom center, the Google logo is visible with 'ES' next to it. At the bottom right, a status bar provides technical data: 'Data SIO, NOAA, U.S. Navy, NGA, GEBCO Landsat / Copernicus Cámara : 3.681 m 19°17'38"S 68°14'57"W 3.661 m 88%'.


Google ^{ES}

Data SIO, NOAA, U.S. Navy, NGA, GEBCO Landsat / Copernicus Cámara : 3.681 m 19°17'38"S 68°14'57"W 3.661 m 88%

Geolocalización

← → ↻ <https://mapio.app/CAoSLEFGMVfpcE9pREVUQVhkMmh2dGstUWRBY2huQkZBVM84M3gwbN8ldTUyYVZR> 📄 ☆ 🌐 ⋮


Aplicaciones autodesk all progra... Nueva carpeta Sitios sugeridos Importado de Inter... Atlas - System Login Wikirincóndeartesy... Google para la edu... » Otros marcadores



Online Viewer for Street View™
(used to be iStreetView.com)
Made by [Thomas Orlita](#) · [twitter](#)

Search bar would be too expensive :/

- Random Street View
- Load a panorama
- Favorites
- History
- Street View Download 360




Mapa Satélite

Alejandroia الإسكندرية
El Cairo القاهرة
Seis de Octubre مدينة السادس من أكتوبر
Asiut أسيوط
Suhag سوهاج
Luxor الأقصر
Asuán أسوان
Sharm el-Sheij شرم الشيخ
Hurgada الحفرقة
Tabuk تبوك
Altub Natu Rese
Eilat

Egipto

Like Follow YouTube




Show thumbnail

C AoSLEFGMVfpcE9pREVUQV

© Sherif Reda - Fecha de la imagen: Octubre 2016 | Términos de uso | Notificar un problema

Google Privacy and Terms About Google Not affiliated with Google Israel ORION-ME 100 km Términos de uso




Japan Libya Greenland Australia Canada Like

Descarga panorama 360

Street View Download 360

[1/1] Download completed

Select image to preview
Prueba.jpg



Filename
Prueba.jpg

Filetype
JPG

URL
C:\Users\laisanchez\Desktop\Egipto 360\Prueba.jpg

Resolution
6656x3328

Zoom level
4

Panorama ID
CAoSLEFGMVFcE9pREUVUQVhkMmh2dGstUWRBY2huQkZBVm84M3gwnBidTUyYVZR

Datetime downloaded
2019-6-24 13:22:33

File size
5.1 MB

iStreetView.com




Feedback \$ Donat


Escribe aquí para buscar


13:22
24/06/2019

Cargar panorama 360 haciendo tours





Roundme EXPLORE STOCK WORLD MAP COMMUNITY PRICING BLOG LOG IN SIGN UP



SEK Ciudadcampo
Urbanización Ciudadcampo, Paseo de L...  5  3396

TOURS 18 GALLERIES 1 FOLLOWERS 5 FOLLOWS 0 ABOUT 








MONUMENTOS EMBLEMÁTICOS DEL ANTIGUO EGIPTO 1º ESO D
Cairo Governorate, Egypt
Paseo virtual por Egipto, creado por alumnos

 10  1  462  104d








MONUMENTOS EMBLEMÁTICOS DEL ANTIGUO EGIPTO 1º ESO C
Madinet Al Hawamdeyah, Al Hawamdeyah, ...
Paseo virtual por Egipto, creado por alumnos

 8  0  311  104d















MONUMENTOS EMBLEMÁTICOS DEL ANTIGUO EGIPTO 1º ESO E
Qism Ras Ghareb, Red Sea Governorate, Eg...
Paseo virtual por Egipto, creado por alumnos

 9  0  289  104d



MONUMENTOS EMBLEMÁTICOS DEL ANTIGUO EGIPTO 1º ESO B
Red Sea Governorate, Egypt
Paseo virtual por Egipto, creado por alumnos

 9  0  396  104d

More Roundme  Contact Us Help Center Roundme Limited 2019       

Investigación y desarrollo de ítems

← → ↻ <https://roundme.com/tour/361953/view/1230914> 🔍 ☆ 👤 ⋮

📁 Aplicaciones 📄 autodesk all progra... 📁 Nueva carpeta 📄 Sitios sugeridos 📁 Importado de Inter... 🔥 Atlas - System Login 📄 Wikirincóndeartes... 🌐 Google para la edu... ⏪ 📁 Otros marcadores

← ◀ ▶ → MONUMENTOS EMBLEMÁTICOS DEL ANTIGUO EGIPTO 1º ESO A - Explanada de Giza
Ad Deyorah, Mizr Al Qadimah, Calro Governorate, Egypt



Función
Estos monumentos fabulosos eran considerados por los antiguos egipcios como los protectores místicos de templos y moradas de los difuntos.

HISTORIA
Fue esculpida en el año 2649-2150 a.C. Forma parte del monumento funerario del rey Seneferu de Egipto de la dinastía IV.

Tour by SEK Ciudadcampo

Explanada de Giza Pirámides de Giza Pirámide de saqqara Barca Solar de Keops Templo de Hatshepsut El valle de los reyes Interior 2 tumba del V... Interior 1 Valle de los ... Templo de Isis

Conectamos las diapositivas para completar el recorrido virtual. Cada grupo conecta la suya con las otras.
 Cada grupo presenta su parte del recorrido al resto y explica los ítems desarrollados.
 Evaluamos mediante rúbrica públicamente.

RÚBRICA: ENTORNOS VIRTUALES			
	NIVEL BAJO	NIVEL MEDIO	NIVEL ALTO
Nº de ítems de la fotografía	Menos de 5 ítems	Entre 5 y 8 ítems	Más de 8 ítems
Explicación y relevancia de los ítems	Ítems poco relevantes o escasamente explicados. Poco texto y sin fotografías ni dibujos	Ítems relevantes en ocasiones y bien explicados. Texto y fotografía. Ítems relevantes pero mal explicados. Solo texto, sin fotos	Ítems relevantes y muy completos en el texto y con fotografías, dibujos etc.
Conexión con otras fotografías del tour	Se conecta solo con las inmediatas	Se conecta con las inmediatas y alguna más.	Se conecta con todas las fotografías adecuadamente.
Bibliografía. Dentro del ítem.	No se cita	Se citan algunos textos o fotos	Se citan todos los textos y fotos

Resultado final



TOUR VIRTUAL GRUPO A 1º ESO (ALUMNOS DE 11 AÑOS)

<https://roundme.com/tour/361953/view/1230914>



APRENDIZAJE
DIGITAL E INCLUSIÓN

X JORNADAS
PEDAGÓGICAS
en tecnología e
innovación educativa



International
School
Ciudalcampo · Madrid

GRACIAS POR SU ATENCIÓN



ROUND ME

anaisabel.sanchez@sek.es

concha.donado@sek.es



WIKI RINCÓN DE
ARTES Y DIBUJO